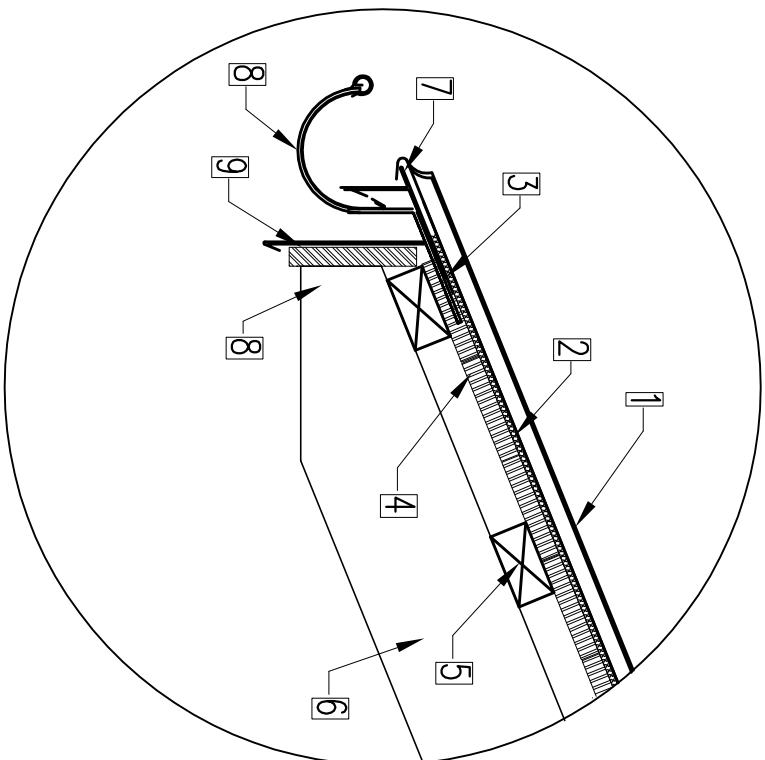
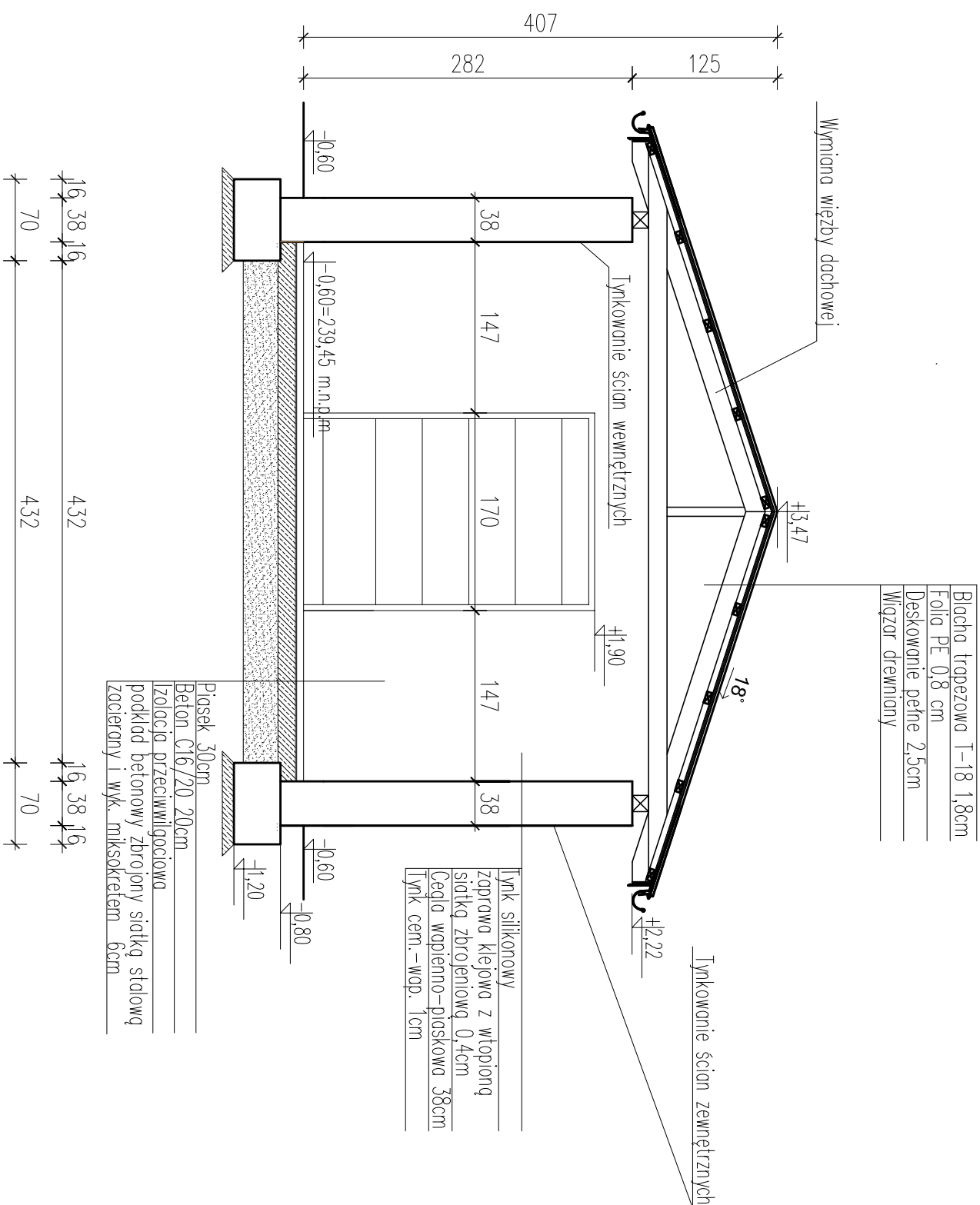


# SZCZEGÓŁ A



1. Pokrycie z białej trapezowej T-18
2. Folia PE
3. Mocowanie obróbki okapu
4. Deskowanie
5. Łata
6. Krokiew
7. Obróbka okapu
8. Rytno
9. Deska czarna okapu



UWAGI:

PRZED PRZYSTĄPIENIEM DO ROBÓT BUDOWLANYCH ORAZ WYKONCZENIOWYCH  
WSZYSTKIE WYMAGI NALEŻY SPRAWDZIĆ NA BUDOWIE, O ROZBIEŻNOŚCIACH NALEŻY  
POINFORMOWAĆ PROJEKTANTA

WYKONAWCA ZOBOWIĄZANY JEST DOKŁADNIE ZAPRZĄCZĄC SIĘ Z PROJEKTEM I WARIANTAMI ISTNIEJĄCYMI NA PLACU BUDOWY A TAKŻE SPRAWDZIĆ WYMAGANIA NA BUDOWIE I PRZEKAZAĆ INFORMACJE O ROZBIENIENIACH JEDNOSTCE PROJEKTOWEJ, WSZYSTKIE ROBOTY MAJĄ BYĆ WYKONANE ZGODNIE Z WYMAGANIAMI OKREŚLONYMI PRZEZ PRAWO BUDOWLANE I WSZELKIE UMOWIENIA PRAWNE I TECHNICZNE DOTYCZĄCE SZUKI BUDOWLANEJ.

RYŚUNKI NALEŻY ROZPATRYWAĆ ŁĄCZNIE Z CZĘŚCIĄ OPISOWĄ DOKUMENTACJI  
ARCHITEKTONICZNEJ ORAZ Z OPRACOWANIAMİ BRANŻOWYMI (RYŚUNKAMI,  
OBŁICZENIAMI, OPISAMI),

WSZELKIE ZASTOSOWANE ROZWIĄZANIA I MATERIAŁY WINNY MIEĆ WYMAGANE CERTYFIKATY I APROBATY DOPUSZCZAJĄCE DO STOSOWANIA W BUDOWNICTWIE, W TYM IŁB I STRAŻY POŻARNEJ.

WYBÓR KOLORYSTYKI ORAZ DOBÓR MATERIAŁÓW ZOSTANIE  
POTWIERDZONY LUB DOKONANY PO KONSULTACJI Z PROJEKTANTEM I INWESTOREM NA  
ETAPIE REALIZACJI

ZASTOSOWANE MATERIAŁY, URZĄDZENIA ORAZ TECHNOLOGIE DOBRANE SĄ TAK BY SPEŁNIAĆ ZAKŁADZONA PROJEKTOWE. ISTNIEJE MOŻLIWOŚĆ ZASTOSOWANIA ROZMAITYCH ALTERNATYWNYCH, KTÓRE POSIADAJĄ RÓWNOWAŻNE BĄDŹ WYŻSZE PARAMETRY OD PODANYCH W OPISIE.

<b>'ARMAX' Sp. z o.o.</b>					
27-200 Starachowice, ul. 1go Maja 13					
kom. 601 063 690					
Nazwa obiektu: <b>REMONT BUDYNKU MAGAZYNU SPRZETU</b>					
Inwestor:	Główno Włoszczowa ul. Partyzantów 14 29-100 Włoszczowa	Adres obiektu: Włoszczowa dz. nr ewid. 3815/4			
Przedmiot:	<b>Przekroj A-A</b>	Skala:	Nr rys.	Str.	
		1:100	10		
Projektanci:	Nazwisko:	Nr uprawnień:	Data:	Podpis:	
Architektura:	Doruła	22/66 Upř. architektoniczne	11.2016r.		
PROJEKTOWAŁA:	Kozłowska-Kalbarczyk				
Projekci	Petrycja Winkler		11.2016r.		
OPRACOWAŁA:					
Projekt	Dariusz Celuch		11.2016r.		
OPRACOWAŁ:					